



Gaia Sasso

PROJECT & INNOVATION
COORDINATOR
XR & DIGITAL EXPERIENCES

CONTATTI

+39 346 6935430

gaiasasso98@gmail.com

LinkedIn

16 Aprile 1998

Patente B - Automunità

Grosseto - Disponibile a trasferimento

COMPETENZE TECNICHE

- XR Design e Gamification
- UI/UX Design
- Digital Communication
- Unity & Unreal Engine 5
- Character Creator & iClone

COMPETENZE TRASVERSALI

- Comunicazione efficace e ascolto attivo
- Organizzazione e orientamento al risultato
- Flessibilità e visione d'insieme

Appassionata di tecnologia e di nuove prospettive per interpretare la realtà, ho maturato esperienza nel design di contenuti digitali e nel coordinamento di progetti in contesti europei di ricerca e innovazione. Il mio obiettivo è contribuire allo sviluppo di strategie che uniscano tecnologia e creatività, generando valore ed esperienze coinvolgenti per persone e organizzazioni.

ESPERIENZA PROFESSIONALE

2025

Virtual Reality Designer & Developer

Sviluppo di esperienze in VR (Unity) applicate ai settori educativo e sanitario, con attività di progettazione e modellazione di ambienti interattivi. - *Scuola Superiore Sant'Anna - Istituto di Intelligenza Meccanica (PI)*

Coordinatore organizzativo evento

Supporto alla direzione eventi, coordinamento della comunicazione tra team, partner e fornitori - *82° Open d'Italia Golf, Monte Argentario (GR)*

Docente esperto in Virtual e Extended Reality

Lezioni sul tema "Primi approcci alle tecnologie immersive" - *Associazione Culturale Officine Meraki & Fenicottero rosa, Orbetello (GR)*

Lezioni "VR per la scena teatrale" - *Summer School Kilowatt Festival, (AR)*

Ciclo di lezioni sulla realtà immersiva - *I.C. Statale "C. Cassola, Cecina (LI)*

2024

Docente esperto in Virtual e Extended Reality

Ideatore e docente del workshop: "XR Solution for the built environment" - in collaborazione con *EELISA - Università di Budapest BME*

Lezioni "Esperienze immersive per la scena teatrale" - *Kilowatt Festival, (AR)*

Digital Experience Designer & Developer

Progettazione e sviluppo di applicazioni per l'ambito museale e l'inclusione digitale, con focus su accessibilità, open innovation e gamification. - *Scuola Superiore Sant'Anna - Istituto di Intelligenza Meccanica (PI)*

Sviluppatore Freelance

Collaborazione per lo sviluppo siti web, progettazione UI/UX e supporto alla definizione di strategie di comunicazione online - *ECISTA Web e Comunicazione (remote work)*

2023

Docente e Project Coordinator - ottobre/dicembre

Esperienza internazionale (Grecia e Norvegia) all'interno del progetto eCHOing per l'innovazione digitale con sviluppo di contenuti XR

Coordinamento di circa 15 workshop e 25 eventi formativi, organizzazione meeting e redazione in lingua inglese dei deliverable progettuali

Lezioni introduttive alle tecnologie immersive per studenti delle scuole locali.

Seminari per adulti con attività di sensibilizzazione e test esperienziali in VR.

Designer Virtual Reality

Sviluppo di un'applicazione VR immersiva con UE5 per scopi educativi, con modellazione 3D, scripting interattivo e integrazione di meccaniche di gamification - *in collaborazione con il Museo Leonardiano di Vinci & IIM (FI)*

EXPERTISE

- Tecnologie immersive (VR, AR, MR) e progettazione di esperienze interattive.
- Co-creazione e teamwork creativo con modelli 3D, storytelling e personaggi virtuali.
- Analisi critica e sensibilizzazione sull'uso consapevole delle tecnologie digitali.

LINGUE

Italiano - Madrelingua

Inglese - C1

Spagnolo - Base

Esperienze di ricerca e docenza in Grecia, Norvegia e Olanda con comunicazione e redazione scientifica in lingua inglese.

PUBBLICAZIONI

- OcuLeO: Immersive VR Learning Adventure | [Springer LNCS - XR Salento 24](#)
- Designing Inclusive Interfaces: Sign Language Interpreters in Digital Libraries | [Springer LNCS - XR Salento 25](#)

ALTRE INFORMAZIONI

Amante della comunicazione visiva e dei processi creativi interdisciplinari. Fondatrice e membro attivo di Officine Meraki, associazione culturale per la diffusione di iniziative artistiche e creative. Appassionata di equitazione, ufficiale di gara e istruttrice FISE.

Sviluppatore Freelance

Collaborazione per lo sviluppo siti web, progettazione UI/UX e supporto alla definizione di strategie di comunicazione online - *ECISTA Web e Comunicazione (remote work)*

Virtual Reality Designer e Developer - marzo/settembre

Tirocinio curricolare (250 ore) dedicato alla creazione di esperienze immersive e interattive per la divulgazione museale, con focus sull'engagement del pubblico e lo sviluppo di contenuti - *Scuola Superiore Sant'Anna, Pisa (PI)*

2020-2022

Sviluppatore Freelance siti web

ECISTA Web e Comunicazione (remote work)

Referente Comunicazione Digitale

Arci Pisa - Pisa (PI) / 2021-2022

Vitelli SRL - Monte Argentario (GR) / 2020-2021

Gestione della comunicazione digitale con supervisione di siti, creazione di contenuti e coordinamento della strategia online.

Assistente Comunicazione Digitale

Tirocinio curricolare (150 ore) supporto alle attività di comunicazione digitale con focus su piani editoriali e scrittura per il web - *Gruppo Ed. Le Impronte (PI)*

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Percorso Formativo D20 Leader

Set. - Nov. '25 | Fondirigenti - Confindustria | Vicenza - Cosenza - Roma
Programma intensivo su leadership e innovazione, con focus su project management, comunicazione istituzionale, coordinamento di team e governance, con laboratori pratici e visite aziendali.

Assegno di ricerca

Dic. 2023 - Set. 2025 | IIM Scuola Superiore Sant'Anna | Pisa

Ricerca sulle tecnologie immersive e le loro applicazioni nei contesti educativi, culturali e sanitari, con attenzione alla progettazione di esperienze interattive e inclusive.

Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

Percorso Grafica, Interattività, Ambienti Virtuali

Ott. 2021 - Ott. 2023 / Università di Pisa

Voto finale 110 e Lode/110, con un periodo Erasmus di 6 mesi presso Groningen (NL). Focus su progettazione e gestione di processi digitali complessi, dall'ideazione all'esperienza utente, in ambienti interattivi e multimediali.

Corso Digital Communication

Ott. 2021 - Ott. 2023 / Assoservizi - Confindustria Grosseto (GR)

Percorso con stage in azienda, focalizzato su strategie di marketing digitale, gestione dei social media, creazione di community online e coordinamento operativo di attività digitali.

Laurea Triennale in Informatica Umanistica

Sett. 2017 - Sett. 2021 / Università di Pisa

Curriculum multidisciplinare che integra informatica e discipline umanistiche, con focus su sviluppo web programmazione, basi di dati grafica digitale e comunicazione online. Ciclo di seminari di Public Speaking.